

Anleitung Liveticker

Diese Anleitung dient als Hilfestellung zur Bedienung des Livetickers durch die Heimmannschaft. Durch den Bestätigungscode der Gastmannschaft fließt der Liveticker automatisch in die Wertung ein.

1 E-Mails

Jeweils 3 Tage vor dem Spiel sendet das Wertungssystem automatisch die E-Mails für den Liveticker an die bekanntgegebene E-Mail-Adresse aus.

1.1 Heimmannschaft

Die Heimmannschaft bekommt 3 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Link zur Eingabe des Livetickers.

Stocksport Liveticker

Liebe/r Funktionär/in
anbei findest du den Link für die Eingabe und die Ausgabe für den **Liveticker TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A - Runde 6 - TEAM B - Michael Brantner : TEAM T- Franz Taucher**

Lickticker:
<https://austria.stocksport-online.at/spiel/liveticker-testliga-branmic-games-2021-herren-gruppe-a-runde-6-team-b-michael-brantner-team-t-franz-taucher/>

Lickticker Eingabe: (Achtung den Link nicht veröffentlichen):
<https://austria.stocksport-online.at/spiel/liveticker-testliga-branmic-games-2021-herren-gruppe-a-runde-6-team-b-michael-brantner-team-t-franz-taucher/?eingabe=355aff3cebb4bc0aef06a4cdce03b7c4574598c860ab3d365da294c365cf18d2>

Zum Liveticker Zur Eingabe

1.2 Gastmannschaft

Die Gastmannschaft bekommt 3 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Bestätigungscode.

Stocksport Liveticker

Liebe/r Funktionär/in
anbei findest du den Bestätigungscode für die korrekte Eingabe zum **Liveticker TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A - Runde 6 - TEAM B - Michael Brantner : TEAM T- Franz Taucher**

Bestätigungscode: 1c4b0387

Teile diesen Bestätigungscode der Heimmannschaft erst nach Kontrolle des Livetickers mit. Mit dem Bestätigungscode fließt die Eingabe des Livetickers automatisch in die Wertung ein.

Zum Liveticker

2 Liveticker Eingabe

Die Eingabe des Livetickers sollte selbsterklären sein. Grundlegend gibt es 4 Schritte.

2.1 Eingabe der Allgemeinen Daten

Zuerst gibt man die allgemeinen Daten zum Spiel und klickt dann auf **SPEICHERN**.

The screenshot shows the BOE website interface. At the top, there is a navigation menu with 'Staatsliga Herren', 'Staatsliga Damen', 'Bundesliga', 'Nationalliga', 'Zielwettbewerb', 'Weitenwettbewerb', and 'BÖE.AT'. Below the menu, the match details are displayed: 'TEAM B - MICHAEL BRANTNER (ST) - TEAM T- FRANZ TAUCHER (ST)'. The main heading is 'Liveticker — TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 – Herren', with sub-headers 'RUNDE 6 — GRUPPE A — 30.03.2021 14:00UHR'. The form is titled 'ALLGEMEINE DATEN' and contains several input fields: 'Spielort', 'Zuschauer (Zahl)', 'Schiedsrichter', and 'Wettbewerbsleiter'. A message below the fields reads: 'Tragen Sie oben die allgemeinen Daten zum Spiel ein und klicken Sie auf Speichern'. At the bottom of the form is a red 'SPEICHERN' button. Below the form, the team names 'TEAM B - MICHAEL BRANTNER (ST)' and 'TEAM T- FRANZ TAUCHER (ST)' are listed.

2.2 Eingabe der Spieler

Als nächstes wählt man die eingesetzten Spieler aus der Kaderliste aus und klickt wieder auf **SPEICHERN**. Die Namen der Spieler müssen somit nicht händisch eingegeben werden.

The screenshot shows the BOE website interface for player selection. At the top, the team names 'TEAM B - MICHAEL BRANTNER (ST)' and 'TEAM T- FRANZ TAUCHER (ST)' are displayed. Below this, there are two columns of dropdown menus for selecting players. Each column has a header 'Nr.' and 'Eingesetzte Spieler'. The first column has dropdowns numbered 1 through 5, and the second column also has dropdowns numbered 1 through 5. Below the dropdowns, a message reads: 'Wählen Sie oben die Spieler der Heim- und Auswärtsmannschaften aus und klicken Sie auf Speichern'. At the bottom of the form is a red 'SPEICHERN' button.

2.3 Eingabe der Spiele

Unter dem Spiel trägt man Kehre für Kehre ein und klickt nach jeder Eingabe auf **SPEICHERN**. Ebenfalls kann man bei jedem Durchgang eine Beschreibung eingeben.

DURCHGANG 1

In den unteren Feldern können Sie das Ergebnis jeder Kehre eintragen. Um den Liveticker zu aktualisieren klicken Sie bitte **nach jeder Kehre auf Speichern**

	Kehre 1								
▼	-			-	▼				
Kehre 2									
▼	-			-	▼				
Kehre 3									
▼	-			-	▼				
Kehre 4									
▼	-			-	▼				
Kehre 5									
▼	-			-	▼				
Kehre 6									
▼	-			-	▼				

TEAM B - Michael Brantner	TEAM T- Franz Taucher
0	0

Durchgangsbeschreibung (optional)

SPEICHERN

2.4 Liveticker abschließen

Am Ende des Livetickers wird nochmals das Ergebnis angezeigt. Damit der Liveticker in die Wertung eingeht, muss er mit dem Bestätigungscode der Gastmannschaft abgeschlossen werden. Dazu klickt man zuerst auf **LIVETICKER ABSCHLIESSEN**

ENDERGEBNIS

PUNKTE

-	-
---	---

SPIELPUNKTE

-	-
---	---

STOCKPUNKTE

-	-
---	---

Überprüfen Sie alle Eingaben und schließen Sie den Liveticker mit dem Bestätigungscode ab.
Den Bestätigungscode bekommen Sie von der Gastmannschaft nachdem diese die Eingaben kontrolliert hat.

LIVETICKER ABSCHLIESSEN

In diesem Fenster gibt man den Bestätigungscode ein und schließt den Liveticker mit den Klick auf **JA, LIVETICKER ABSCHLIESSEN** ab. Danach kann er nicht mehr bearbeitet werden und das Ergebnis fließt in die Wertung ein.

Durchgangsbeschreibung (optional)

Liveticker abschließen

Möchten Sie den Liveticker wirklich abschließen?
Der Liveticker kann danach nicht mehr bearbeitet werden!

Bestätigungscode

NEIN **JA, LIVETICKER ABSCHLIESSEN**

PUNKTE

-	-
---	---

3 Bestätigungsemail

Nach dem Abschluss des Livetickers bekommt die Heim- und die Gastmannschaft eine E-Mail als Bestätigung.



Liveticker Abgeschlossen

Liebe/r Funktionär/in

der **Abgeschlossen: Liveticker TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A - Runde 3 - TEAM A - Alexandra Brantner : TEAM B - Michael Brantner** wurde vollständig ausgefüllt und von der Gastmannschaft bestätigt.

Diese E-Mail diehnt nur als Information. Die Eingabe des Livetickers fließt automatisch in die Wertung ein.

Zum Liveticker